Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова»

**МОСКОВСКИЙ ПРИБОРОСТРОИТЕЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ**

специальность 09.02.07 «Информационные системы и программирование»

Квалификация: Программист

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №2

ПО ОП.04 «Основы алгоритмизации и программирования»

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил студент  группы П50-8–22  Абрамов Р. А. | Проверил преподаватель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_Т. Д. Артамонова  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 года |

Москва 2023

Цель: создание игры с определённым количеством функций.

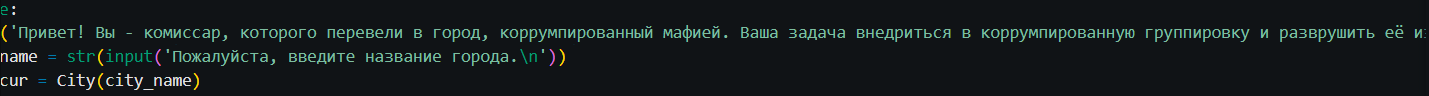
Ход работы:

1. Даём пользователю выбрать количество игроков

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение, Операционная система

Автоматически созданное описание

1. Создаём интересный сюжет



1. Придумываем функционал

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

Вывод: была создана игра, с максимально интуитивным функционалом.